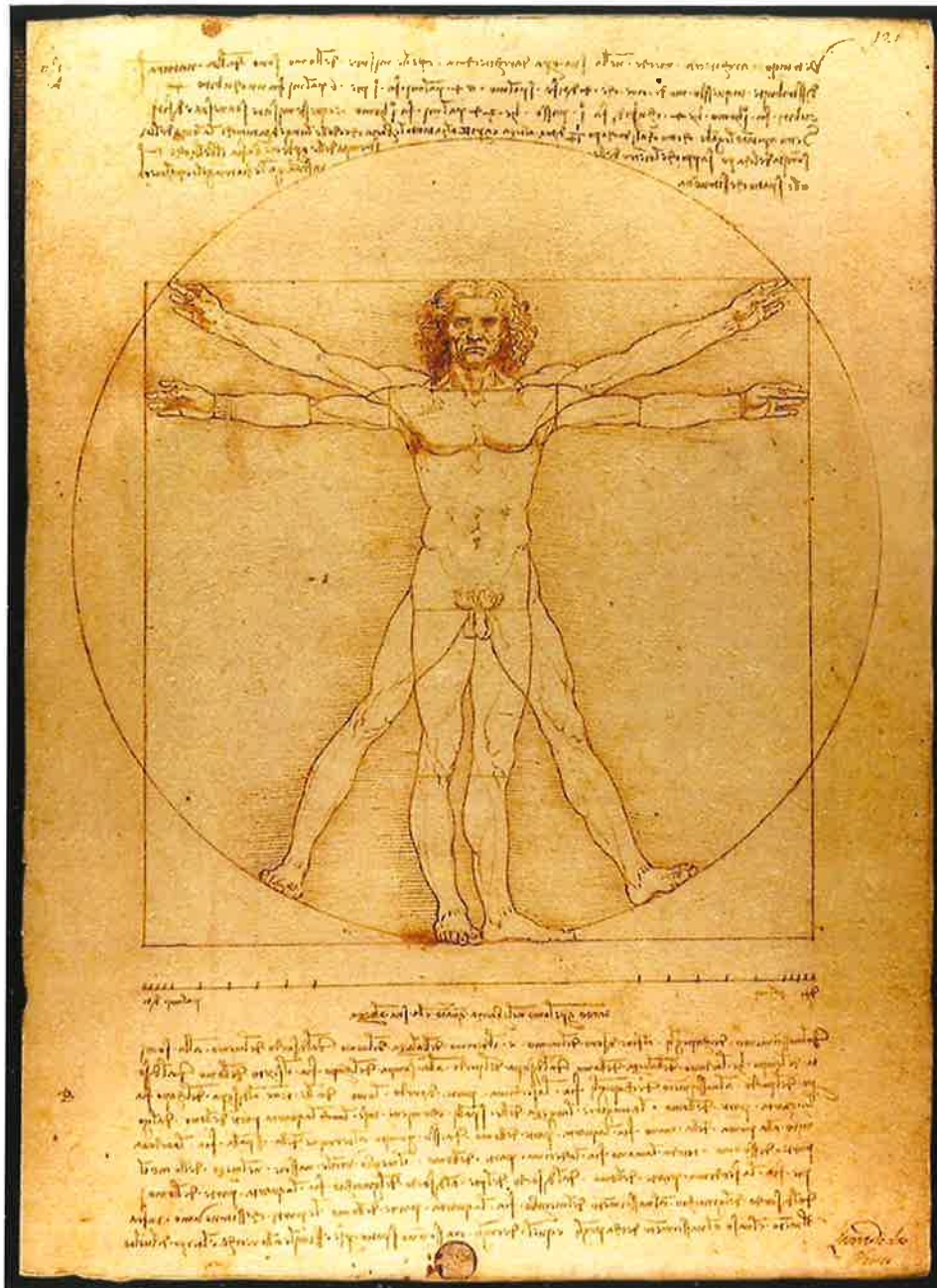


Luome Universale
Matematik 6. klasse
August 2019



Navn: _____

Undervisningsplan

Emne	Luome Universale
Tema	Leonardo Da Vinci
Fag	6. klasse
Klasse	Matematik
Formål	Formålet med dette hæfte er at dykke ned i matematikken med udgangspunkt i Leonardo Da Vincis liv og arbejdsværker. Han var både maler, skulptør, arkitekt, ingeniør og videnskabsmand, og havde matematikken som omdrejningspunkt i det meste af hans arbejde.
Bløde kompetencer	<ol style="list-style-type: none">1. Relationskompetencer<ul style="list-style-type: none">- handle og agere- involvere sig2. Forandringskompetencer<ul style="list-style-type: none">- se tingene på nye måde- reflektere- overblik- fortolke3. Læringskompetencer<ul style="list-style-type: none">- vælge og udvælge- omfortolke viden- forholde sig til viden- nysgerrighed- evnen til at undres4. Meningskompetencer<ul style="list-style-type: none">- fordybelse- refleksion- interesse- fortolke, uddrage og vurdere
Struktur	Efter en fælles introduktion og fælles gennemgang af opgaven, laves opgaverne individuelt eller i grupper. Sideløbende med tematisk matematik arbejdes der på Matematikfessor med fagfaglig træning, samt i færdighedshæfter med blandede opgaver.
Værdsættelse og evaluering	Flere af opgaverne skal fremlægges for resten af klassen, hvor både proces idéer og resultat fremlægges.

Opgave 1 - Tidslinje	
Opgave 2 - Den Vitruvianske Mand (logo GeoGebra)	
Opgave 3 - Grundplan lejlighed	
Opgave 4 - perspektiv "Den sidste Nadver"	
Opgave 5 - tegning i perspektiv	
Opgave 6 - perspektiv GeoGebra	
Opgave 7 - mål på kroppen 7.1 - sammenhænge 7.2 - formler	
Opgave 8 - grafer/diagrammer	
Opgave 9 - andre sammenhænge kroppen	
Opgave 10 - Højde 10.1 Din højde 10.2 Hvor mange cm mangler du?	
Opgave 11 - rejse til Italien	