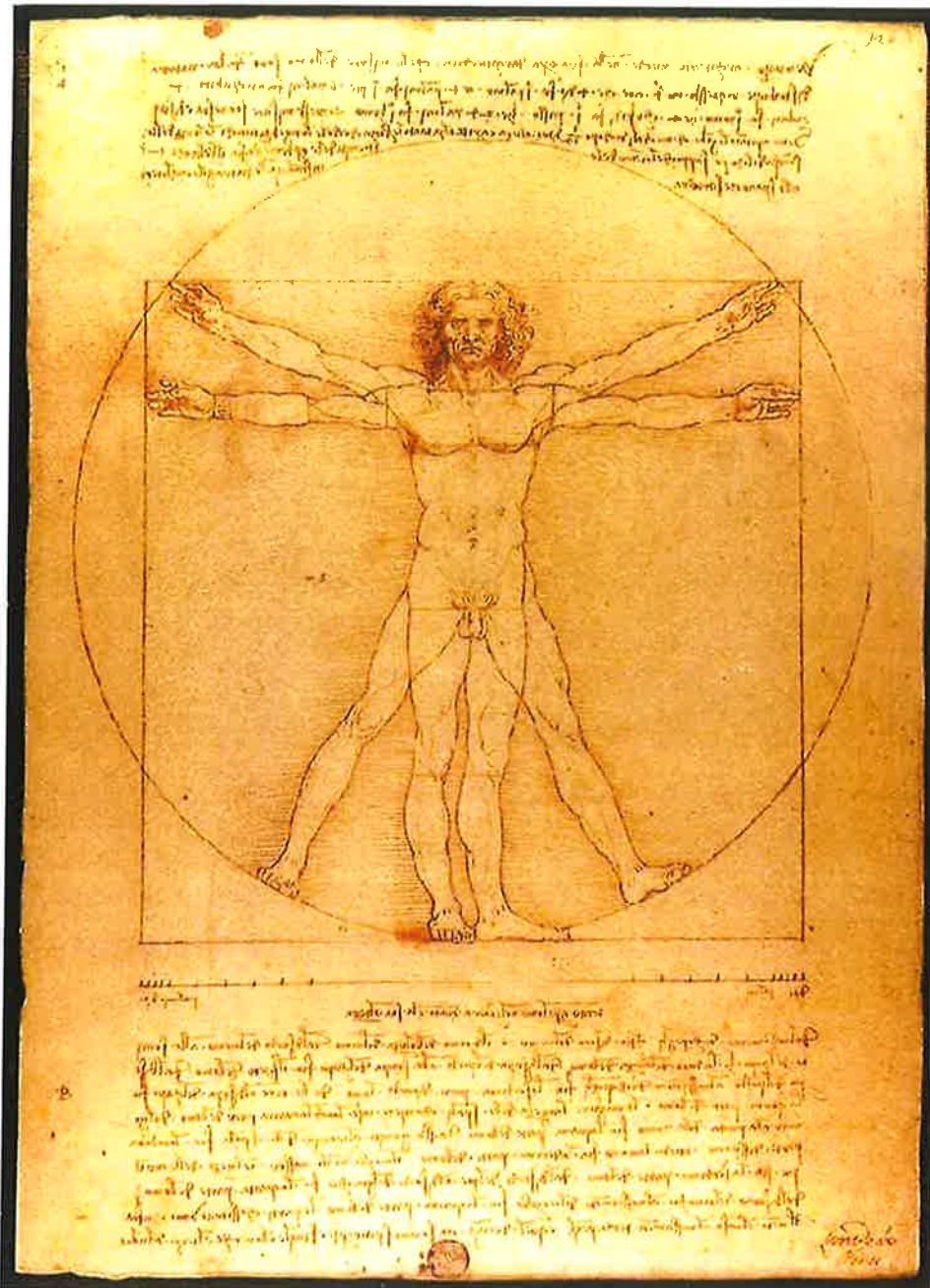


Luome Universale
Matematik 9. klasse
August 2019



Navn: _____

Undervisningsplan

Emne	Luome Universale
Tema	Leonardo Da Vinci
Fag	9. klasse
Klasse	Matematik
Formål	Formålet med dette hæfte er at dykke ned i matematikken med udgangspunkt i filmen "Da Vincis mysteriet", som er en filmatisering af Dan Browns roman af samme navn. I filmen støder hovedpersonerne på mange udfordringer, som bl. a kan løses ved hjælp af matematisk snilde og logisk tænkning.
Bløde kompetencer Hvad sættes der fokus på fra - forandrings- - lærings- - relations- og meningskompetencen	<p>Relationskompetence</p> <ul style="list-style-type: none"> - handle og agere - involvere sig <p>Forandringskompetence</p> <ul style="list-style-type: none"> - se tingene op en ny måde - reflektere - overblik - fortolke <p>Læringskompetence</p> <ul style="list-style-type: none"> - vælge og udvælge - omfortolke viden - forholde sig til viden - nysgerrighed - evnen til at undres <p>4. Meningskompetence</p> <ul style="list-style-type: none"> - fordybelse - refleksion - interesse - fortolke, uddrage og vurdere
Faglige områder	<ul style="list-style-type: none"> • Regulære og irregulære polygoner (med udgangspunkt i pentagrammet • Talfølger, herunder fibonacci-tallene, opskrivning af egne talfølger • Anagrammer og palindromer • Kombinatorik • Spejling
Struktur	Vi ser filmen Da Vinci mysteriet, med stop, hvor de støder på de matematiske udfordringer. Derefter arbejdes der i grupper og individuelt med opgaverne, hvorefter, der udarbejdes nye opgaver. Der vil være fælles oplæg om de faglige områder Planen er at opgaverne til de andre klasser skal være færdige inden efterårsferien.

	Sideløbende med hæftet laves der problemregning FSA, årsplan og færdighedsregning på fessor.
Værdsættelse og evaluering	Når hæftet er afsluttet skal der lavet en Leonard da Vinci matematikbog, hvor opgaverne laves ud fra den viden de unge mennesker har fået via filmen og de fælles oplæg. Opgaverne laves både i grupper og individuelt, og planen er at både klassen og resten af ældste trin skal lave opgaverne. Derved skal der ikke kun laves opgaver, men også forklares faglige begreber.

Opgave	Side
Polygoner	1-8
Pentagrammer	9-12
Anagrammer og palindromer	13-16
Ekstra opgaver	